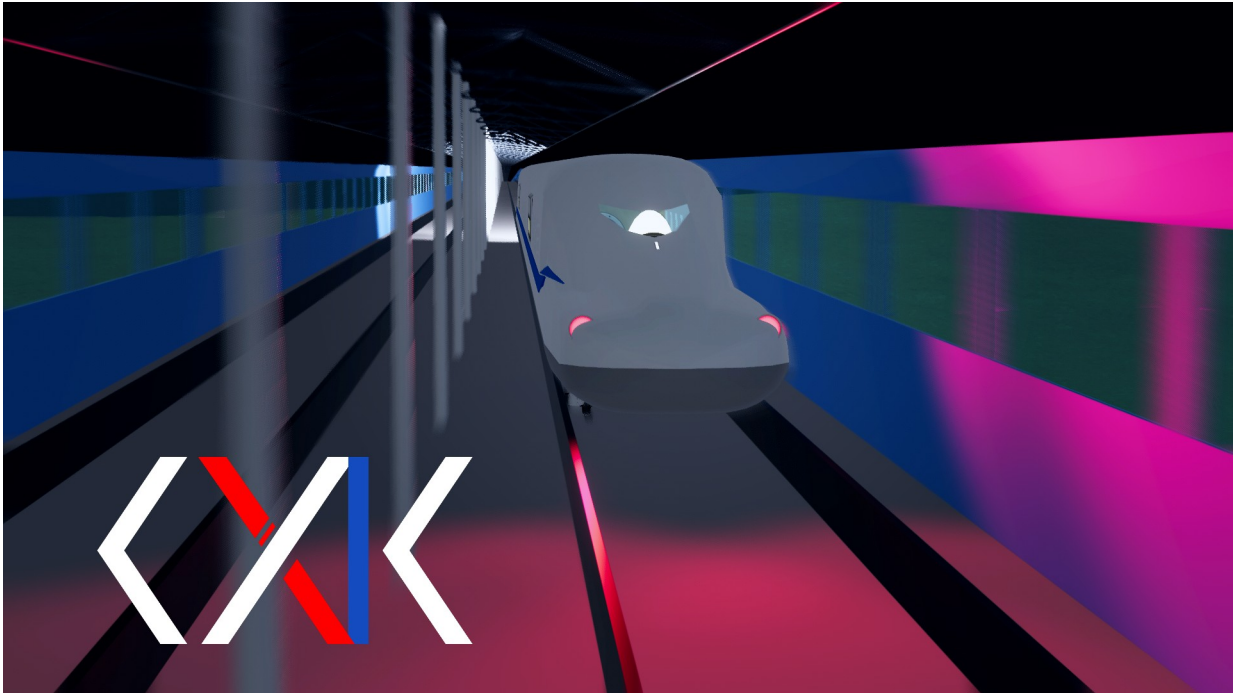


感谢您下载模组! Thanks for download the mod!



依赖的模组 **Depedencies:**

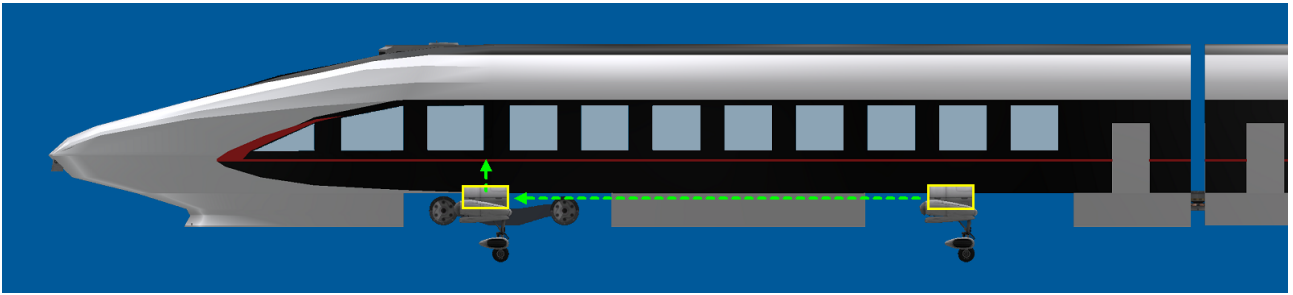
- [CustomPreLaunchChecks](#)
- [Kerbal Konstructs](#) (>= 1.8.6.1)
- [ModuleManager](#)

建议的模组 **Recommended:**

- [Hangar Extender](#)
- [Kerbal Joint Reinforcement](#)
- [KSPCommunityFixes](#)

强烈建议在使用此模组时，将 **debug** 选单的 "防止断裂" 与 "撞击损伤" 勾选启用；**地形细节** 设置默认或高。

we suggest you engage "*Unbreakable Joints*" and "*No Crash Damage*" options in **debug** menu; **terrain detail** set Default or High.



车头方向即是列车前进方向。
 附件的示范载具，车高与站台是符合的；
 您可移动小油罐调整轮距与车高，也可建造您自己的列车
 - 但建议轮距不要过长。

the direction of motorcar is where the train moving.
 the attached crafts are fit to platform of stations;
 move **mk0 tanks** to change wheelbase and height,
 even building your own train - **But**
don't make the wheelbase too long.



目前路网超过 460 公里。
 如果一切正确，“航天中心”画面
 就能看到铁轨在左侧山区了；
 请选择在 test rail K 发射载具，
 如果重生异常 可传送以下坐标

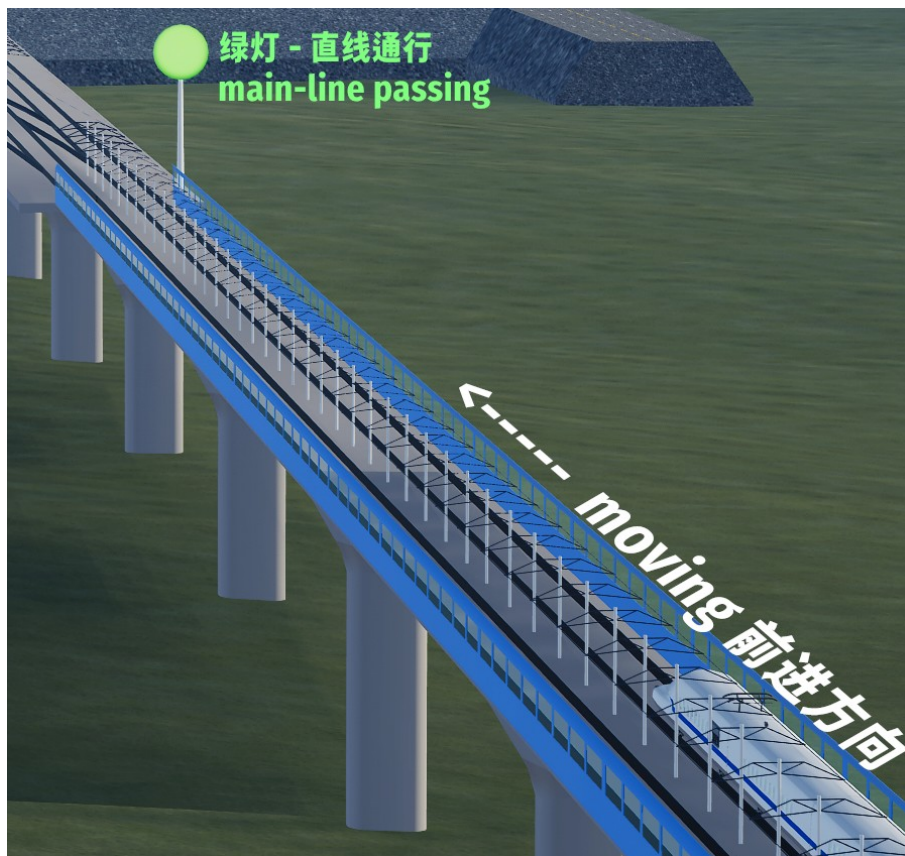
it's over 460 km.
 if everything installed correctly,
 railroad can be seen when
 Space Center screen.
 use spawnpoint rail test K,
 or teleport

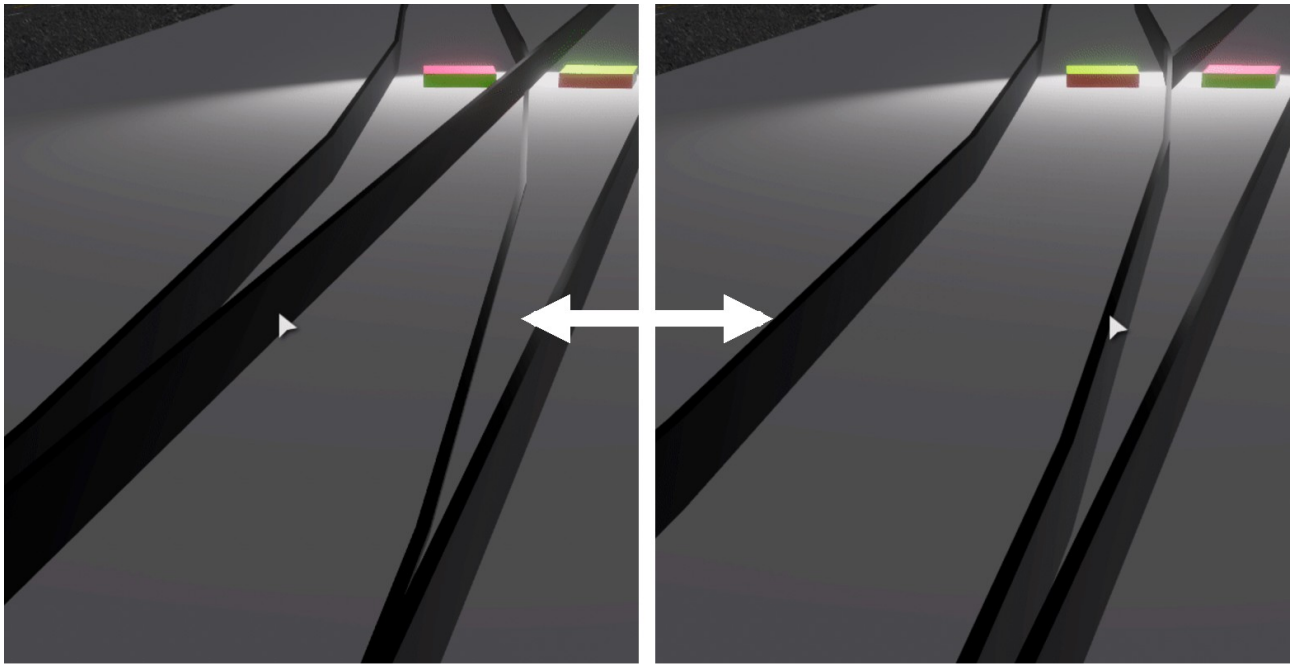
纬度 / 经度 / 朝向 - **Lat / Lon / Head**

3.96257 / -74.87385 / 359.9

-0.51414 / -88.45 / 127.5

18.29625 / -63.93114 / 40.7





点击轨道切换道岔 click Rail switch others

——— 行驶技巧 Driving Skill ———

- 弯道的段落尽量不要超过 curve limit 170m/s
- 直线的段落绝对别超过 never push it to 250m/s+
- 偏转副翼制造下压力 deploy elevons for downforce

——— 欢迎意见 Contact us ———

- [KerbalX](#)
- [Spacedock](#)
- [KSP forum](#)
- [Reddit](#)
- [YouTube](#)
- [bilibili](#)